

# Informatik E2 Abels



Projekt

# Projekt



**WER** Gruppen der Größe 2-4

**WAS**

App

- Anleitung.pdf
  - Wer seid ihr
  - Wie seid ihr vorgegangen
  - Was muss der Benutzer tun
- App.py



**WANN** Abgabe 03.06.2025 + Präsentation am 04.06.2025

# Projekt

## Leicht

- Zahlenratespiel: Ein GUI, in dem der Benutzer eine Zahl eingibt und Feedback erhält, ob die Schätzung richtig oder falsch ist.
- To-Do-Liste: Ein Fenster mit Eingabefeld, Hinzufügen-Button und einer Liste der Aufgaben.
- Passwortgenerator: Ein GUI, in dem der Benutzer die Länge und die Zeichenarten auswählt, und ein generiertes Passwort angezeigt wird.

## Mittel

- Quiz-App: Mehrere Fragen mit Multiple-Choice-Antworten und einer Punktauswertung am Ende.
- Währungsrechner: Einfache GUI, die Währungsumrechnungen basierend auf festgelegten Wechselkursen durchführt.
- Login-System: GUI mit Eingabefeldern für Benutzername und Passwort sowie einer Überprüfung gegen festgelegte Daten.

## Schwer

- Tic-Tac-Toe-Spiel: Ein vollständiges Spiel mit Spiellogik, Siegbedingungen und Punktestand-Anzeige.
- Wetter-App: Eingabefeld für die Stadt und Button zur Abfrage aktueller Wetterdaten über eine API.
- Dateimanager: GUI zur Anzeige von Verzeichnissen und Dateien, mit Optionen zum Kopieren, Verschieben und Löschen von Dateien.