

Informatik Q1 Abels



Algorithmik und
objektorientierte
Modellierung bzw.
Programmierung

OOP

1/3

Kursarbeit

Mitarbeit

2/3

Weekly's

Projekt

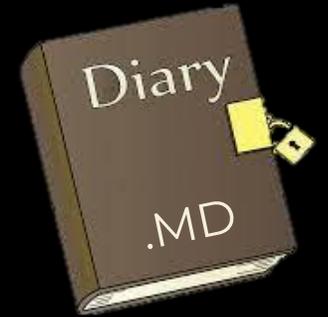
OOP



Betriebssystem



Programmiersprache



Dokumentation



Browser



IDE



Übung 1

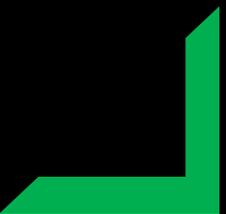
Schreibe ein Programm **HelloWorld.java**, das den Text **“Hello World”** in der Konsole/Terminal ausgibt.

```
HelloWorld.java

public class HelloWorld {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hello World");
    }
}
```

```
Terminal

Hello World!
```



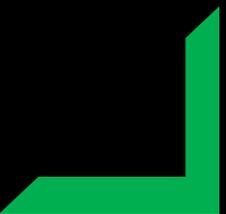


Übung 2

Frische die Inhalte der E2 auf und bearbeite, wenn nötig, entsprechende Übungen sowie Tagebucheinträge.

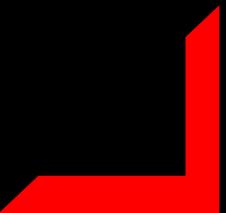


diary.pdf





Tagebucheintrag





Wochenübung

- Schaffe dein persönliches Setup, um dem Kurs an deinem eigenen Gerät folgen zu können.
- Schreibe dein erstes Java-Programm: **HelloWorld.java**
- Schaue dir meine Empfehlungen an:
 - W3Schools: <https://www.w3schools.com/java/default.asp>
 - Simpleclub: <https://www.youtube.com/watch?v=xmSGwipW6NQ>
 - Markdown: <https://www.youtube.com/watch?v=pTCROLZLhDM>

